

Algoritmos e Programação

Prof. Marcus Vinícius Midena Ramos

Turma P1

(S)ala 02, segundas das 10:00 às 12:00 hs. Aulas extras nas sextas-feiras especificadas abaixo.

(L)aboratório Computação 01, quartas das 10:00 às 12:00 hs

Aula	Data	Local	Horas	Assunto
1	23/04	L	2	Apresentação da disciplina.
2	28/04	S	2	Hardware e software, desenvolvimento de programas. Linguagens.
3	30/04	L	2	Execução seqüencial. Variáveis, expressões e comando de atribuição.
4	05/05	S	2	Conceito de algoritmo. Modelo de arquitetura. Introdução ao ambiente e à linguagem Visualg.
5	07/05	L	2	Familiarização com o ambiente Visualg. Exercícios sobre execução seqüencial.
6	09/05	Extra	4	Tipos primitivos de dados. Operandos e operadores em expressões.
7	12/05	S	2	Conceitos de programação estruturada. Execução condicional.
8	14/05	L	2	Exercícios sobre execução condicional.
9	16/05	Extra	4	Execução iterativa. Comandos iterativos.
10	19/05	S	2	Fluxogramas.
11	21/05	L	2	Exercícios sobre execução iterativa.
-	23/05	-	-	Feriado Corpus Christi.
12	26/05	S	2	Avaliação 1.
13	28/05	L	2	Conceitos básicos de linguagens de programação de alto nível e seus processadores.
14	30/05	Extra	4	Linguagem C: Introdução.
15	02/06	S	2	Linguagem C: Introdução.
16	04/06	L	2	Familiarização com o ambiente Dev-C++.
17	06/06	Extra	4	Linguagem C: Tipos primitivos de dados. Operandos e operadores. Atribuição, entrada e saída.
18	09/06	S	2	Linguagem C: comandos para estruturação do fluxo de controle.
19	11/06	L	2	Exercícios de programação na linguagem C.
20	13/06	Extra	4	Linguagem C: Vetores e matrizes.
21	16/06	S	2	Linguagem C: Cadeias de caracteres.
22	18/06	L	2	Exercícios com vetores, matrizes e cadeias de caracteres.
23	20/06	Extra	2	Linguagem C: Funções.
-	23/06	-	-	Feriado São João.
24	25/06	L	2	Exercícios com funções.
25	30/06	S	2	Avaliação 2.